

ETABLISSEMENT: ALUMINIUM PECHINEY (SITES ARRETES)

EXPLOITANT: Industrie

RÉGION: Provence-Alpes-Côte d'Azur

DÉPARTEMENT: BOUCHES-DU-RHONE

COMMUNE: VITROLLES

Ce dépôt de résidus - boues rouges - est issu de la production de l'usine d'alumine des Aygaldes est situé à Marseille (Exploité par la SFIA, Société Française Industrielle de l'Aluminium, groupe Alusuisse.

Les boues déshydratées (extraction par un filtre presse) étaient transportées par camion depuis l'usine et bennées du haut de la falaise générant un cône d'épandage d'une surface de 18 hectares en fin d'exploitation ; outre ces boues, un apport de scories de charbon a été fait pour constituer des cordons retenant les boues. Des aménagements ont été réalisés par Alusuisse en 97/98 (bassins de décantation en pied de dépôt.

Le dépôt a été en activité à partir de 1953 et jusqu'à la fermeture de l'usine des Aygaldes en 1968. Le groupe Alusuisse a été racheté par le groupe Alcan en 2000, lui-même racheté par le groupe Rio Tinto en 2007.

Le site a été cédé en 1976 à l'EPAREB (Etablissement Public des Rives de l'Etang de Berre) et appartient aujourd'hui à la ville de Vitrolles.

Le dépôt a également été exploité par les Tuileries de Marseille et de la Méditerranée jusqu'en 1992 ; une décharge y a été créée et exploitée brièvement par la ville de Vitrolles en 1980 ; une salle de spectacle (Stadium) a été construite sur l'emprise des résidus en 1994 (fermée en 1998).

Données déclarées au 31/12/2022

| Nature des déchets | Volume déclaré (en m ³ équivalent conditionné) | Activité déclarée (en MBq) | Radionucléides | Catégorie | Famille |
|---|---|----------------------------|----------------|-----------|---------|
| 1. RÉSIDUS DE LA PRODUCTION D'ALUMINE DE L'USINE DES AYGALADES - BOUES ROUGES DÉSHYDRATÉES - | | | | | |
| Les boues rouges sont formées en majeure partie d'éléments fins, argiles et limons (la fraction <5µm est de 60% environ). | - | - | | AUTRES | DSH |
| 2. SCORIES DE CHARBON | | | | | |
| Scories de charbon | - | - | | AUTRES | DSH |